**Especificación de casos de uso: Retroceder a la**

**pantalla anterior**

**Versión 0.1**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 18/05/2013 | 0.1 | Creación | Guillermo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

[1. Casos de uso: Retroceder a la pantalla anterior](#id.5179vxyhaavq)

1. [Descripción breve](#id.mvknbe2a1msn)

[2. Flujo de eventos](#id.p2pt04pbmf7w)

1. [Flujo básico](#id.i8tly1ktoxqb)

[3. Requisitos especiales](#id.kqhigsh5padg)

[4. Precondiciones](#id.32a1l1kn8wfq)

[5. Postcondiciones](#id.6z4r18ln4f07)

[6. UML](#id.e9j7jycjz2g3)

**Especificación de caso de uso: Retroceder a la pantalla anterior**

**1. Casos de uso: Retroceder a la pantalla anterior**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso le permite al camarero, volver a la pantalla previa, que es la pantalla de mesas.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. Pulsar sobre el botón de volver.

**3. Requisitos especiales**

Ninguno.

**4. Pre-condiciones**

Estar en la pantalla de platos en TPV.

**5. Post-condiciones**

Regresa a la pantalla de mesas sin borrar los platos aunque no hayan sido enviados a cocina.

**6. UML**